



**FORTBILDUNG ÖGV-KURSLEITER/TRAINER AGILITY**  
**AUSBILDUNG 2. TEIL ÖGV AGILITY-KURSLEITER**

**Samstag - 4. Juni 2022**

**Ersatztermin vom 2. April 22**



THOMAS PÖLLMANN  
ÖGV-BUNDESTRAINER



**PRAXISTEIL – PARCOURS ZEICHNEN,  
PARCOURSAUFBAU UND UNTERRICHT**

Thomas ist seit 2004 aktiver Agility-Sportler. Er hat 4 Hunde bis zur Leistungsklasse 3 geführt und an zahlreichen nationalen und internationalen Turnieren teilgenommen.

Im Jahr 2016 und 2017 wurde er PAWC IMCA Weltmeister Small. Er ist ÖGV Bundestrainer und seit Mai 2019 ÖKV-Agility-Richter.

In der Ausbildung als Agility-Kursleiter ist nicht nur wichtig, dass man unterrichten kann, sondern **es ist sehr wichtig sich über jedes Team Gedanken zu machen.**

D.h. man muss sich **beim Parcours zeichnen** gut überlegen:

- Wer kommt zum Training? Ausbildungsstand!
- Was möchte man trainieren?
- Welche Führungsmöglichkeiten gibt es dafür.

Weiters muss auch das **Aufbauen des eigenen Parcours** sowie auch das **Nachbauen eines vorhandenen Parcours** anhand eines Plans geübt werden. Und zu guter Letzt wird natürlich auch noch **unterrichtet.**

**ANMELDUNG UND INFORMATION:**

**ANMELDESCHLUSS IST SAMSTAG, 28. MAI 2022!**



Ort: ÖGV Klagenfurt  
9020 Klagenfurt, Woisetschlägerweg 10



Anmeldung: Karin Gartler-Rappold, ÖGV Ausbildungs-  
/Sportreferat-Stv.  
[gartler-rappold@oegv.at](mailto:gartler-rappold@oegv.at)

**Bezahlung:**

**Die Anmeldung ist verbindlich.**

**Die Seminargebühr ist bar vor Ort zu bezahlen.**

<b>Seminargebühr:</b>	ÖGV Kursleiter in Ausbildung *):	€	25,-
	ÖGV Kursleiter/Trainer*):	€	25,-
	ÖGV Mitglieder **):	€	50,-
	andere Teilnehmer:	€	100,-

**Begrenzte Teilnehmeranzahl!** Es gilt die Reihung der Anmeldungen.

\*) Mit Freigabe der OG. \*\*) ÖGV Kursleiter/Trainer ohne Freigabe der OG.

ES WERDEN  
**8 FORTBILDUNGSSTUNDEN**  
FÜR ÖGV-KURSLEITER/-TRAINER  
DER SPARTEN AGILITY UND  
BREITENSORT **ANERKANNT.**

DIESER SEMINARTAG GILT ALS:  
**AGILITY-KURSLEITER AUSBILDUNG:**  
FÜR ANGEHENDE  
AGILITY-KURSLEITER IST DIES  
DER **2. TEIL**